



IO2.- Metodologia de Treino

Um estudo entre gestores de PMEs locais realizada no WINN IO1 permitiu aos parceiros desenvolver uma metodologia única, para os líderes das PMEs serem guiados nas suas atividades diárias, de modo a poderem efetivamente fomentar hábitos saudáveis de inovação nas suas organizações. Os parceiros trabalharam arduamente ao longo destes meses para apresentar mais de 60 práticas em 6 áreas de desenvolvimento que serão apresentadas aos gestores sob a forma de uma aplicação móvel (concebida na IO4).

A versão inglesa foi concluída, e as traduções para as línguas do consórcio (romeno, polaco, português, espanhol e alemão) foram já iniciadas.

RESULTADOS INTELECTUAIS 3 (IO3)

-Pack de Ferramentas para os Exercícios-

O WINN Pack de Ferramentas para os Exercícios irá apoiar precisamente os treinos propostos na Metodologia de Treino através de um conjunto de ferramentas interativas e atrativas. Os seus objetivos são:

- Aumentar o empenho dos participantes na realização das práticas, uma vez que darão uma explicação sobre como aplicar corretamente a prática/comportamento específico e, assim, sentir-se-ão mais à vontade para o fazer.
- Aumentar a eficiência e aprofundar a aprendizagem.

Consistirá em 162 ferramentas divididas em 3 categorias

Conteúdos audiovisuais

Haverá um total de 18 vídeos, 3 por área, demonstrando os maiores problemas enfrentados pelos diretores de empresas, ou situações do quotidiano com que lidam.



Conteúdo teórico

Haverá um total de 72 ferramentas de conteúdo teórico, uma por treino. Consistirão numa história bem ou mal sucedida, numa breve leitura sobre quais são os benefícios das práticas, um dado estatístico, um facto curioso, recomendando uma publicação nas redes sociais.



Conteúdo interativo

Haverá um total de 72 ferramentas de conteúdo interativo. Podem consistir em pequenos questionários, ou num conjunto de actividades com escolhas múltiplas, escolhas ou matrizes para ordenar, espaços em branco, etc.



Próximo Passo



Quando a aplicação estiver pronta, terá lugar uma fase piloto para obter feedback dos representantes dos grupos alvo.

Fique atento para ser um dos primeiros a testar a aplicação WINN!

SEGUE-NOS EM:

http://



<https://winn.erasmus.site/>



@WINNEUProject



@WINNEUProject

RESULTADOS INTELECTUAIS 4 (IO4)

-Aplicação Móvel-

O consórcio irá desenvolver uma Aplicação móvel (APP) como meio de fazer chegar diariamente as práticas do WINN aos utilizadores. As práticas que os utilizadores receberem serão baseadas nos resultados de uma avaliação inicial personalizada, permitindo a cada utilizador individual obter um programa diário personalizado que corresponda as suas necessidades individuais e realistas.

REUNIÃO DE PROJETO TRANSNACIONAL

23 - 24 de Fevereiro 2022

Valencia (Espanha)



Nos dias 23 e 24 de Fevereiro os parceiros do WINN reuniram-se pessoalmente em Valência para a sua 3ª Reunião de Projecto Transnacional (TPM).

Foram dois dias intensos de reuniões, em que foram revistos os materiais criados até à data e as tarefas a serem abordadas no último período do projecto. Houve também espaço para questões financeiras, divulgação, acompanhamento e avaliação interna do projecto.

O consórcio reunir-se-á novamente nos dias 22 e 23 de Junho de 2022, no Porto.



J.V. ÎȘIATEA DIN PITEȘTI



HANSE-PARLAMENT
Network for Small and Medium Enterprises



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union