



CONSORȚIUL PROIECTULUI

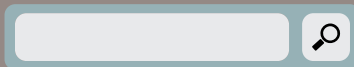
1. ADES CURTEA DE ARGES (ROMÂNIA)
2. E&D KNOWLEDGE CONSULTING (PORTUGALIA)
3. INSTALOFI LEVANTE S.L.- FYG CONSULTORES (SPANIA)
4. DANMAR COMPUTERS COMPANY (POLONIA)
5. UNIVERSITATEA DIN PITEȘTI (ROMÂNIA)
6. HANSE-PARLAMENT (GERMANIA)



HANSE-PARLAMENT
Network for Small and Medium Enterprises

UNIVERSITATEA DIN PITEȘTI

INFORMAȚII SUPLIMENTARE



URMĂREȘTE-NE PE SOCIAL MEDIA



[@WINNEUProject](#)



[@WINNEUProject](#)



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Număr de referință proiect:
2020-1-RO01-KA204-079799

Acest proiect a fost finanțat cu sprijinul Comisiei Europene. Această publicație/comunicare reflectă numai punctul de vedere al autorului și Comisia nu este responsabilă pentru eventuala utilizare a informațiilor pe care le conține.



**WORKOUTS FOR INNOVATION
LEADERS**



Un proiect Erasmus + care își propune să se asigure că liderii IMM-urilor din industriile slab tehnologizate sunt pregătiți să accedă la inovare, dezvoltând o mentalitate adecvată și adaptându-și comportamentele și principiile în scopul promovării inovării.



Despre Proiectul WINN

Proiectul WINN se concentrează pe proiectarea unui program de dezvoltare care să pregătească managerii IMM-urilor să se comporte inovativ și să disemineze cultura inovației în cadrul propriei organizații.

Proiectul WINN va dezvolta o metodologie de învățare prin practică pentru managerii IMM-urilor în vederea dezvoltării unei gândiri și a unor comportamente inovatoare. Rezultatul cheie al proiectului va fi sub forma unei aplicații mobile care va oferi managerilor programe zilnice pentru îmbunătățirea practicilor manageriale, precum și activități pentru depășirea barierelor cognitive din calea inovației.



OBIECTIVE ȘI GRUP ȚINTĂ

Proiectul WINN își propune să dezvolte instrumente ușor de utilizat pentru pregătirea managerilor și liderilor IMM-urilor în vederea promovării unei culturi incluzive și pro-inovație în cadrul organizațiilor. În vederea îndeplinirii obiectivelor proiectului, diferite grupuri de participanți vor fi implicați într-o varietate de activități dezvoltate în cadrul proiectului:

- manageri de IMM-uri – în calitate de grup țintă principal și viitori utilizatori, vor fi implicați în faza de pilotare a soluțiilor dezvoltate prin aplicația mobilă.
- organizații suport pentru IMM-uri – o sursă de feedback din partea stakeholder-ilor cu privire la design-ul și aplicația finală, care va fi accesată de utilizatori și persoane ce vor adopta instrumentele și metodologia WINN.
- organizații de educația adulților - grup secundar de persoane care vor utiliza rezultatele proiectului.

REZULTATELE PROIECTULUI

Proiectul WINN va oferi instrumente personalizate pentru auto-dezvoltare sub forma unor activități practice zilnice, care rezultă în urma dezvoltării celor 4 produse intelectuale propuse:

- Metodologia personalizată WINN (IO1) – se concentrează pe identificarea punctelor slabe ale utilizatorilor și a barierelor individuale în vederea promovării inovării și identificării aspectelor care trebuie dezvoltate.
- Metodologia de lucru WINN (IO2) – oferă utilizatorilor activități zilnice personalizate în funcție de nevoile identificate în vederea promovării schimbărilor de ordin cognitiv și comportamental.
- Setul de instrumente WINN (IO3) pentru susținerea învățării bazate pe practică prin implementarea activităților practice, a elementelor grafice și video etc., astfel încât gradul de interactivitate și impactul programului să fie maximizate.
- Aplicația mobilă WINN (IO4) – aplicația va oferi acces direct la activități de învățare interactive ca răspuns la nevoile IMM-urilor, asigurând o dezvoltare eficientă a utilizatorilor.