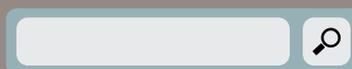




MÁS INFORMACIÓN EN



SÍGUENOS EN LAS REDES SOCIALES



@WINNEUProject



@WINNEUProject

CONSORCIO DEL PROYECTO

1. ADES CURTEA DE ARGES (RUMANÍA)
2. E&D KNOWLEDGE CONSULTING (PORTUGAL)
3. INSTALOFI LEVANTE S.L.- FYG CONSULTORES (ESPAÑA)
4. DANMAR COMPUTERS COMPANY (POLONIA)
5. THE UNIVERSITY OF PITEȘTI (UNIVERSITATEA DIN PITEȘTI) (RUMANÍA)
6. HANSE-PARLAMENT (ALEMANIA)



Network for Small and Medium Enterprises



Cofinanciado por el programa Erasmus+ de la Unión Europea

Número de proyecto:

2020-1-RO01-KA204-079799

El apoyo de la Comisión Europea a la elaboración de esta publicación no constituye una aprobación de su contenido, que refleja únicamente la opinión de los autores, y la Comisión no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información contenida en ella.



WORKOUTS FOR INNOVATION LEADERS



Un proyecto Erasmus+ que tiene como objetivo garantizar que los directivos de las PYMEs de las industrias de baja o nula tecnología estén preparados para liderar la innovación, desarrollando una mentalidad adecuada y adaptando sus comportamientos y creencias necesarios para fomentar la innovación.



SOBRE EL PROYECTO WINN

El proyecto WINN se centra en el desarrollo de un programa de capacitación para preparar a los ejecutivos de las PYMEs a comportarse de forma innovadora y difundir la cultura de la innovación en sus organizaciones.

El proyecto WINN desarrollará una metodología de aprendizaje en la práctica para que los directivos de las PYMEs desarrollen su mentalidad y comportamientos innovadores. El resultado clave del proyecto del proyecto adoptará la forma de una aplicación móvil que ofrecerá a los directivos programas diarios para mejorar sus prácticas de gestión, así como actividades de mentalidad para superar las barreras cognitivas a la innovación.



OBJETIVOS Y GRUPO OBJETIVO

El proyecto WINN tiene como objetivo desarrollar herramientas fáciles de usar para preparar a los gestores y líderes de las PYMEs para construir una cultura inclusiva y pro-innovadora dentro de las organizaciones. Para alcanzar eficazmente los objetivos del proyecto, se espera que diferentes grupos de participantes participen en las diferentes actividades del proyecto:

- Gerentes de PYMEs - como principal grupo objetivo, estarán especialmente involucrados en la fase de pilotaje a través de la experimentación de las soluciones utilizando la aplicación móvil y como futuros usuarios de la aplicación.
- Organizaciones de apoyo a las PYMEs - incluidas como fuente de información de las partes interesadas para el diseño de las soluciones, apoyo a la entrega de la aplicación a los usuarios finales y futuros adoptantes potenciales de las herramientas y la metodología WINN.
- Organizaciones de educación de adultos: como grupo secundario de futuros usuarios de los resultados del proyecto.

RESULTADOS DEL PROYECTO

El proyecto WINN ofrecerá un camino de autodesarrollo fuertemente personalizable en forma de entrenamientos prácticos diarios resultantes de 4 resultados intelectuales:

- Metodología de personalización WINN (IO1) - se centra en el diagnóstico de las áreas débiles de los usuarios y las barreras individuales en el ámbito de su capacidad de innovación y subraya los aspectos a mejorar.
- Metodología de entrenamientos WINN (IO2) - proporciona a los usuarios entrenamientos diarios adoptados a las necesidades personalizadas para el cambio conductual y cognitivo.
- Kit de herramientas de WINN Workouts (IO3) para apoyar el aprendizaje basado en la práctica para apoyar la implementación de los entrenamientos, iconografía, videos, etc. para aumentar la interactividad y el impacto del programa.
- WINN Mobile App (IO4) - la APP proporcionará acceso directo al proceso de aprendizaje interactivo que responde a las necesidades de las PYMEs, asegurando un autodesarrollo efectivo para los usuarios.